

Ковалевич Марьян

Middle + / Дизайнер интерфейсов / Полная занятость / Удалённо / Самозанятый

Телеграм

@mariankovalevic

Email

marankovalevic@gmail.com

Портфолио

https://dprofile.ru/marankovalevic

О себе

Привет! Меня зовут Марьян, я UX/UI-дизайнер, 5 лет в вебе. Делаю промо-лендинги, корпоративные сайты и интернет-магазины.

Веду проекты самостоятельно и целиком: разбираюсь в задаче, собираю структуру и прототипы, придумываю концепцию, делаю финальный дизайн, адаптивы и дизайн-систему. В вёрстку отдаю полный пакет, а на разработке веду авторский надзор, пока реализация не совпадёт с макетом. Отвечаю за результат, а не только за макеты.

Сайты делаю живыми: анимирую интерфейсы в After Effects и Lottie, собираю статичные и анимированные 3D-сцены в Blender, генерирую фото и видео с помощью AI. Если нужно, разрабатываю айдентiku бренда с нуля.

Ответственно отношусь к срокам и качеству, легко нахожу общий язык с командой и клиентом, умею объяснить и защитить решение. Постоянно развиваюсь и быстро осваиваю новые инструменты.

Мои проекты получают награды, в том числе Awwwards и CSSDA.

Опыт работы

Август 2025 — по настоящее время

Stebnev-Studio

[\(ссылка на сайт\)](#)

Веб-студия полного цикла: с 2013 года более 500 проектов, среди клиентов La Vivion и ROKE Swiss

Позиция

UX/UI-дизайнер. Middle+

- Вёл проекты сайтов от брифа до сдачи: анализ конкурентов, структура и прототипы, визуальная концепция, финальные макеты
- Собирал дизайн-системы: типографика, цвет, сетки, компоненты и их состояния
- Делал адаптивы под все ключевые разрешения
- Готовил макеты к вёрстке: состояния, ассеты, описание анимаций и поведения
- Презентовал и защищал решения, работал в связке с менеджерами и разработчиками
- Вёл авторский надзор и принимал реализацию
- Анимировал интерфейсы в After Effects: Lottie и анимации макетов
- Собирал статичные и анимированные 3D-сцены в Blender
- Генерировал фото- и видеоконтент с помощью AI

Апрель 2024 — Июнь 2025

AVA-DIGITAL

[\(ссылка на сайт\)](#)

Digital-студия из Санкт-Петербурга: 125 проектов и 255 наград, из них 37 Awwwards и 23 CSSDA.

Позиция

UX/UI-дизайнер. Middle

- Вёл проекты сайтов полного цикла: структура, прототипы, концепция, финальные макеты и адаптивы
- Собирал дизайн-системы и UI-киты под проекты
- Готовил макеты к вёрстке и контролировал качество реализации
- Защищал решения, работал в связке с менеджерами и разработчиками
- Делал анимации интерфейсов (Lottie, анимации макетов) и 3D-сцены
- Разрабатывал айдентiku брендов с нуля

Декабрь 2022 — Декабрь 2023

Е-Б Эдженси

[\(ссылка на сайт\)](#)

Креативное агентство: сайты и брендинг, среди проектов платёжная система «Мир» и NL International. «Самое перспективное молодое агентство 2023» по версии Ruward Award.

Позиция

Веб-дизайнер. Junior

- Проектировал и рисовал сайты: структура, визуальная концепция, финальные макеты
- Работал с UI: типографика, цвет, сетки, компоненты; участвовал в сборке дизайн-систем
- Делал адаптивные версии
- Готовил макеты для разработки
- Защищал решения перед разработчиками и менеджерами, контролировал внедрение дизайна

Навыки

Визуальный дизайн

Дизайн взаимодействия

Брендинг

Прототипирование

3д-базово

Motion-дизайн

Конкурентный анализ

UX/UI

Награды

Мои проекты получали ряд отечественных наград (DPROFILE, Среда, PP, Tagline) и международных наград (AWWWARDS, CSSDA)

Dprofile

×24

CSSDA

×1

Awwwards

×1

Фестиваль СРЕДА

×1

Tagline Awards

×3

Рейтинг Рунета

×2

DProfile Awards

×3

Workspace Digital Awards

×1

Инструменты

Figma

After Effects

Adobe Photoshop

Blender 3D

AI

Claude

Курсы

AVA SHARAGA

UX/UI Дизайнер: Сайты Pro

22 сентября 2023 - 5 февраля 2024

Интенсив С. Гурова. 2025

Конструкция и композиция. Interface / Interactive

Август 2025 - Август 2025 (2 недели)

Жало

Курс по разработки айдентики

Сентябрь 2026 - По настоящее время

BLNDR (V.11)

Дженералист в Blender

Июнь 2026 - По настоящее время